

## EA Carbon Punkte System

► [Regeln anzeigen](#)

**Ende am 29.09.2007 22:00 Uhr**

Platz	Datum	Vorname & Nickname	gefahrte Zeit (Versuche)
1.	Sam 19:38	Christian aka <b>egamespoint</b> ][ <b>Freddy</b>	1:11,17 (1)
2.	Sam 18:42	Ronny aka <b>egamespoint</b> ][ <b>Jas0n</b>	1:14,20 (2)
3.	Sam 19:53	Spectro aka <b>Spectro</b>	1:16,18 (2)
4.	Sam 16:27	Sascha aka <b>KleinaFreaK</b>	1:16,63 (2)
5.	Sam 13:24	Frank aka <b>Spl4ShOr</b>	1:16,67 (2)
6.	Sam 17:29	Patrick aka <b>3asy</b>	1:17,43 (2)
7.	Sam 21:24	Alexander aka <b>[FUBA]MÖLF</b>	1:18,73 (1)
8.	Sam 21:07	Christian aka <b>~RIPs~hErMeS</b>	1:19,23 (2)
9.	Sam 15:37	Marvin aka <b>rG.Corvino</b>	1:19,26 (2)
10.	Sam 21:57	Marko aka <b>μ's-lee  antihero</b>	1:20,05 (1)
11.	Sam 12:20	Roman aka <b>Chefkoch</b>	1:20,97 (1)
12.	Sam 12:48	Jens aka <b>LPPT_Mr.Anderson</b>	1:23,40 (1)
13.	Sam 17:54	Ronny aka <b>Kenny</b>	1:24,36 (1)
14.	Sam 18:04	Danny aka <b>SonaN</b>	1:29,18 (1)

Powered by [LANsurfer.com](http://LANsurfer.com)  
 Mod 's by Smithers / [Netorga.de](http://Netorga.de)

# Regeln

◀ EA Carbon ■ Regeln

## Version

Gespielt wird Need For Speed: Carbon in der jeweils vorhandenen Version auf den Simulatoren, welche von der Turnierleitung bereitgestellt werden.

## Modus

Gespielt wird im Sprint Modus.

## Turnierablauf

Vor Turnierbeginn haben die Spieler Zeit sich einzufahren und sich mit der Steuerung vertraut zu machen, welches am Freitag der Fall ist. Zum Turnierbeginn, um 12 Uhr Samstags, hat jeder Spieler 2min Einfahrzeit, danach wird die Wertungsrunde gefahren.

Das Turnier findet immer unter Aufsicht eines Admins auf den vorgegebenen Strecken mit den vorgegebenen Fahrzeugen statt. Zeiten, welche ohne Aufsicht gefahren wurden, werden nicht gewertet.

## Settings

Nitro: aus

Gegner: 0

Verkehrsdichte: kein

Crewmitglied: kein

Strecke: Knife's Edge

Auto: Suzuki SubaruVersion

Gespielt wird Need For Speed: Carbon in der jeweils vorhandenen Version auf den Simulatoren, welche von der Turnierleitung bereitgestellt werden.

## Modus

Gespielt wird im Sprint Modus.

## Turnierablauf

Vor Turnierbeginn haben die Spieler Zeit sich einzufahren und sich mit der Steuerung vertraut zu machen, welches am Freitag der Fall ist. Zum Turnierbeginn, um 12 Uhr Samstags, hat jeder Spieler 2min Einfahrzeit, danach wird die Wertungsrunde gefahren.

Das Turnier findet immer unter Aufsicht eines Admins auf den vorgegebenen Strecken mit den vorgegebenen Fahrzeugen statt. Zeiten, welche ohne Aufsicht gefahren wurden, werden nicht gewertet.

## Settings

Nitro: aus

Gegner: 0

Verkehrsdichte: kein

Crewmitglied: kein

Strecke: Knife's Edge

Auto: Suzuki SubaruVersion

Gespielt wird Need For Speed: Carbon in der jeweils vorhandenen Version auf den Simulatoren, welche von der Turnierleitung bereitgestellt werden.

Modus

Gespielt wird im Sprint Modus.

Turnierablauf

Vor Turnierbeginn haben die Spieler Zeit sich einzufahren und sich mit der Steuerung vertraut zu machen, welches am Freitag der Fall ist. Zum Turnierbeginn, um 12 Uhr Samstags, hat jeder Spieler 2min Einfahrzeit, danach wird die Wertungsrunde gefahren.

Das Turnier findet immer unter Aufsicht eines Admins auf den vorgegebenen Strecken mit den vorgegebenen Fahrzeugen statt. Zeiten, welche ohne Aufsicht gefahren wurden, werden nicht gewertet.

Settings

Nitro: aus

Gegner: 0

Verkehrsdichte: kein

Crewmitglied: kein

Strecke: Knife's Edge

Auto: Suzuki Subaru